Nome: Aleff Kelvin de Souza Stampini Curso: ADS Turma: 1ª

**CSINFO**

**OBJETIVO**

O objetivo é desenvolver uma aplicação web que tem o foco de informar os seus usuários sobre as novidades que chegam a todo momento sobre o jogo Counter Strike, essas novidades são tanto relacionadas com o contexto de curiosidades sobre o jogo quanto sobre o competitivo.

**ESCOPO E ARQUITETURA**

O usuário ao entrar no site terá acesso na página inicial a um limite de publicações, além das publicações o usuário também poderá criar sua conta e se logar.

Ao clicar em cadastro o usuário terá alguns campos para preencher e finalizar seu cadastro contendo nesses campos o seu nome, login, e-mail e a senha. Ao finalizar o seu cadastro o usuário terá a opção de clicar para fazer login no site. Ao clicar em entrar o usuário terá uma tela de login onde para ele finalizar o seu login precisará preencher dois campos que são o seu login e sua senha.

Ao fazer o login ele terá acesso a todas as publicações do site onde poderá acessar individualmente cada publicação ao clicar sobre ela. Clicando em uma publicação específica o usuário verá todas as informações sobre esta publicação contendo o título, categoria, descrição, imagem e o conteúdo dessa publicação.

**PREMISSAS**

* O usuário irá ter a curiosidade de ver todas as publicações assim fazendo seu cadastro.
* O administrador terá o controle de todos os ids das publicações.
* O administrador ficará atento a validação das imagens das publicações.
* O cliente irá trazer o seu comprovante para fazer o recebimento do produto.

**RESTRIÇÕES**

* O site será administrado apenas por um administrador.
* O sistema deverá mostrar as publicações em ordem decrescente.
* Não poderão existir usuários com o mesmo login e e-mail.

**REQUISITOS**

* O site deverá fazer a inserção e exclusão de publicações através da tela de administrador.
* O usuário deverá conseguir visualizar cada publicação,
* O site deverá mostrar todas as publicações ao carregar a página.